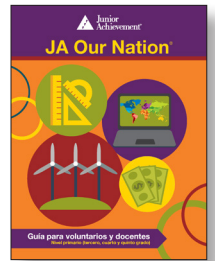




Descripción del programa

JA Our Nation®



JA Our Nation introduce a los estudiantes de quinto grado la intersección de la **preparación para el mundo laboral** y los objetivos de aprendizaje de las ciencias sociales de nivel primario superior. Por medio de actividades prácticas en el aula, el programa les proporciona a los estudiantes información práctica sobre el sistema de libre mercado del país y cómo funciona como el motor que impulsa los negocios y las carreras. Además, el currículo explica por qué es necesario tener pensamiento emprendedor e innovador para cumplir los requisitos de las carreras de alto crecimiento y alta demanda, así como el concepto de la globalización en los negocios. Los voluntarios pueden impartir el programa JA Our Nation, que también tiene versión en kit. Se incluyen cinco sesiones de 45 minutos, una sesión adicional que se enfoca en la organización de negocios y actividades de extensión mejoradas.

Sesión	Descripción general	Objetivos/Metas	Actividades/Componentes
SESIÓN UNO Libertad de elegir tu trabajo o negocio	A los estudiantes se les introducirá el sistema de libre mercado del país y cómo respalda los negocios y carreras.	Los estudiantes lograrán... <ul style="list-style-type: none"> identificar las características de una economía de libre mercado; y explicar cómo la determinación de precios influye en la toma de decisiones económicas. 	Los estudiantes determinarán los precios de los artículos que estarán sobre sus escritorios. Ellos comprenderán con más detalle cómo los precios influyen en las decisiones de compra de los consumidores.
SESIÓN DOS La nación de la innovación	Los estudiantes comprenderán como el pensamiento emprendedor puede fomentar nuevos negocios y la oportunidad de obtener ganancias en el futuro.	<ul style="list-style-type: none"> definir emprendedor y emprendimiento; describir los recursos y la forma en que los emprendedor los utilizan; y explorar las habilidades de CTIM y el proceso de la innovación. 	Los estudiantes utilizarán un proceso de diseño de ingeniería para reinventarse un producto o servicio. Ellos reciben un brazalete con instrucciones de un juego en línea que explora las carreras y habilidades de CTIM.
SESIÓN TRES En busca de una carrera	Los estudiantes aprenderán acerca de los grupos de carreras.	<ul style="list-style-type: none"> analizar los grupos de carreras y las habilidades necesarias para una variedad de profesiones. 	Los estudiantes irán en busca de una carrera y responderán preguntas específicas utilizando la información de las tarjetas intercambiables de grupos de carreras.
SESIÓN CUATRO ¡Consigue y conserva el trabajo!	Los estudiantes analizarán las habilidades importantes de preparación para el mundo laboral y de comportamiento que son necesarias para el éxito en la carrera.	<ul style="list-style-type: none"> identificar las habilidades interpersonales que buscan los empleadores hoy en día. 	Los estudiantes jugarán el juego de mesa ¡Consigue y conserva el trabajo! para aprender sobre las habilidades interpersonales que buscan los empleadores.
SESIÓN CINCO Conexiones mundiales	Los estudiantes explorarán cómo se conectan los Estados Unidos con la economía global.	<ul style="list-style-type: none"> debatir por qué los negocios se especializan y comercian; y definir el costo de oportunidad. 	Usando tarjetas del acertijo, los grupos de estudiantes reunirán productos usando recursos de países alrededor del mundo.
SUPLEMENTO OPCIONAL Organización de negocios	Los estudiantes analizarán el emprendimiento, la libre empresa y la organización de negocios.	<ul style="list-style-type: none"> identificar las tres formas básicas en que se organizan los negocios. 	Los estudiantes harán una representación donde empezarán un negocio y pasarán de ser una empresa unipersonal a una corporación.

Conceptos:

Negocios, carreras, grupos de carreras, colaboración, comunicación, competición, competidor, consumidor, pensamiento crítico, ingeniería, empleados, empleadores, emprendedor, economía de libre mercado, economía global, bienes y servicios, capital humano, innovación, invención, interdependencia, especialización laboral, costo de oportunidad, producto, productor, ganancias, currículum, habilidades, tecnología, preparación para el mundo laboral

Habilidades:

Analizar profesiones, analizar información, lluvia de ideas, pensamiento creativo, colaboración, comunicación, toma de decisiones, estimar, seguir instrucciones escritas, habilidades interpersonales, interpretar problemas económicos, lectura de mapas, organizar información, priorizar, resolución de problemas, razonamiento hablar y escuchar, habilidades de CTIM, trabajo en equipo, trabajar en equipo, trabajar en pares, comprensión escrita